



Gateway SMS HTTP

Data: 30/04/2020

Introduzione

Il gateway permette di inviare SMS (anche concatenati) personalizzando il mittente. Tutte le lettere accentate italiane sono supportate nel testo, il mittente ha limiti specifici.

Il gateway permette anche di inviare SMS temporizzati "tra X minuti".

Per ulteriori quesiti sulla tecnologia SMS, encoding degli SMS, si prega di far riferimento alle [FAQ](#) oppure scrivendo al supporto tecnico support@subitosms.it

SMS Gratis

Per gli sviluppatori mettiamo a disposizione gli SMS gratuitamente per la fase di sviluppo. Durante questa fase è possibile simulare anche degli invii (non vengono inviati SMS veri e non viene scalato il credito) così da poter usare gli SMS veri solo per fare i test finali.

Gruppi di SMS

SubitoSMS permette di raggruppare tanti SMS in una unica spedizione quando il testo è identico e deve essere inviato a molto numeri diversi. In caso contrario, ad ogni spedizione corrisponde un SMS.

Lo stesso numero destinatario non può essere presente due volte nella stessa spedizione.

Flusso normale

1. L'applicazione del cliente (ovvero il tuo software) effettuerà una o più chiamate HTTPS verso la URL <https://www.subitosms.it/gateway.php> passando alcuni parametri.
2. Il gateway risponderà con un codice numerico "id" che rappresenta la spedizione.
3. L'applicazione cliente potrà:
 - a. Attendere che il gateway effettui una callback verso una tua URL preconfigurata (vedi ultima sezione)
 - b. Chiamare attivamente il gateway passando l'id per avere lo stato della spedizione
4. Una volta raggiunto lo stato terminale di un SMS (-100,-50, 1, 16) non servirà consultare oltre il gateway o attendere altre callback.
Se per qualsiasi motivo entro 24 ore non fosse raggiunto lo stato terminale, si dovrà considerare terminale l'ultimo stato raggiunto.

Esempio: Invio un SMS, il telefonino è spento. L'SMS riceverà stato 8 (spedito). Se il telefono si accenderà entro 24 ore e riceverà l'SMS, lo stato cambierà in 1 (ricevuto dal destinatario). Se il telefono dovesse rimanere spento, in funzione dell'operatore gestore, il messaggio potrebbe cambiare in 16 (non arrivato a destinazione) oppure rimanere a 8, oppure potrebbe consegnare lo stesso il messaggio ma non notificare l'avvenuta consegna. Ricordiamo che alcuni utenti potrebbero configurare il proprio telefono di non rispondere alle "delivery report" e quindi lo stato rimarrebbe a 8. Alcuni operatori disabilitano la delivery report (vedi USA) degli SMS.



Variabili per l'invio di SMS

Per inviare uno o più SMS è necessario specificare, in GET o POST:

- **username** - la username ottenuta in fase di registrazione
- **password** - la password ottenuta in fase di registrazione
- **mitt** - il mittente alfanumerico
- **dest** - il destinatario dell'SMS
- **testo** - il testo da inviare via SMS
- **test** - se presente, l'SMS non verrà inviato (test=1, test= etc)
- (OPZ) delay - numero di minuti per ritardare l'invio

Risposta:

Il gateway risponderà con **id:12345678** cioè **id:** seguito dal codice spedizione. Questo codice potrà essere usato per verificare lo stato di invio degli SMS.

Se il gateway non dovesse ritornare id: si può considerarlo un errore. L'unico errore codificato è "**credito insufficiente**". In tutti gli altri casi si otterrà un ID e uno stato di invio.

Dettagli sul numero destinatario

Il numero non deve contenere caratteri o spazi; sono ammessi solo il simbolo + e i numeri da 0 a 9.

Per specificare più numeri destinatari che riceveranno lo stesso testo, basta specificare più numeri di telefono separati dal carattere VIRGOLA.

Al numero destinatario verrà aggiunto +39 nel caso in cui fosse presentato al gateway in "formato nazionale" (es. 33512345678). Quindi un numero inviato come 393351245678 verrà trattato come +39393351245678. Se invece il numero sarà presentato al gateway come 0039, i due 00 verranno convertiti in +. I numeri di telefono presentati al gateway col "+" davanti non saranno sottoposti a modifica.

Dettagli sul mittente

Se il mittente è “alfanumerico”, ovvero quando non è un numero di telefono, ha una limitazione pari a 11 caratteri. I telefonini che ricevessero un mittente alfanumerico non potranno rispondere a questi messaggi.

Se invece viene utilizzato un numero di telefono come mittente, la limitazione degli 11 caratteri non è più attuata e i telefoni riceventi potranno rispondere.

Si consiglia di provare sempre i mittenti per ogni paese e per ogni carattere perchè vi sono limitazioni stringenti e molto diverse per paesi, operatori e telefoni.

Si ricorda che in Italia è in vigore una [normativa dell'AGCOM](#) sui mittenti che è obbligatorio rispettare per tutti coloro che inviano SMS in Italia, anche tramite operatori esteri.

Dettagli sul testo

Non è questa la sede per fare un trattato sugli encoding degli SMS, bisogna comunque tenere presente che gli SMS “tradizionali” inviano fino a 160 caratteri a 7 bit per ogni SMS. Per poter concatenare gli SMS (sms lunghi), vengono utilizzati alcuni bit pertanto il numero di caratteri disponibili varia.

In concreto:

- Se mando un SMS da 160 caratteri pago 1 SMS
- Se mando un SMS da 320 caratteri pago 3 SMS

Per ulteriori dettagli: https://www.subitosms.it/long_messages.php

Curiosità: Alcuni caratteri “costano” più di altri. Ad esempio la **E** maiuscola accentata con accento grave (È) o con accento acuto (É) fanno parte di tabelle di codifica diverse, pertanto una è prevista a 7 bit (e quindi l'SMS potrà contenerne 160) l'altra è prevista a 8 bit (quindi se ne potranno mandare solo 140).

Variabili per la verifica del credito

Inviando solo due variabili, il gateway presenterà il credito residuo.

- **username** - la username ottenuta in fase di registrazione
- **password** - la password ottenuta in fase di registrazione
- (OPZ) estero - se valorizzata a 1 (estero=1) mostrerà anche il credito estero

Risposta:

Il gateway risponderà con **credito:2630** cioè "credito:" seguito dal numero del credito residuo.

Per verificare anche il credito

Variabili per controllare lo stato di una spedizione

- **username** - la username ottenuta in fase di registrazione
- **password** - la password ottenuta in fase di registrazione
- **id** - il codice ottenuto durante l'invio

Risposta:

Per ogni SMS in una spedizione, il gateway ritornerà una riga, ad esempio:

dest:+3912345678;stato:1;desc:Ricevuto dal destinatario; <CR><LF>

dest:+3912345677;stato:8;desc:Spedito; <CR><LF>

dest:+3912345676;stato:1;desc:Ricevuto dal destinatario; <CR><LF>

Stato di una spedizione via HTTP Callback

Nelle [preferenze](#) del sito SubitoSMS è possibile specificare la URL di callback che il nostro gateway chiamerà per ogni modifica dello stato di consegna.

Il gateway effettuerà una chiamata POST verso la URL aggiungendo queste variabili:

- **id** - codice della spedizione di questo SMS
- **dest** - numero destinatario in formato internazionale
- **stato** - stato numerico dell'SMS

Nota: il gateway attenderà 120 secondi prima del timeout, si prega quindi di non implementare funzionalità troppo complesse sulla pagina di callback.